

[http://psd.tutsplus.com/tutorials/icon-design/how-to-create-an-envelope-icon-in-photoshop/?utm\\_source=feedburner&utm\\_medium=email&utm\\_campaign=Feed%3A+psdtuts+%28PSDTUTS%29](http://psd.tutsplus.com/tutorials/icon-design/how-to-create-an-envelope-icon-in-photoshop/?utm_source=feedburner&utm_medium=email&utm_campaign=Feed%3A+psdtuts+%28PSDTUTS%29)

## **Envelope tekenen in Photoshop**

Tutorial Details: Photoshop iedere versie, basiskennis, 25-45 minuten

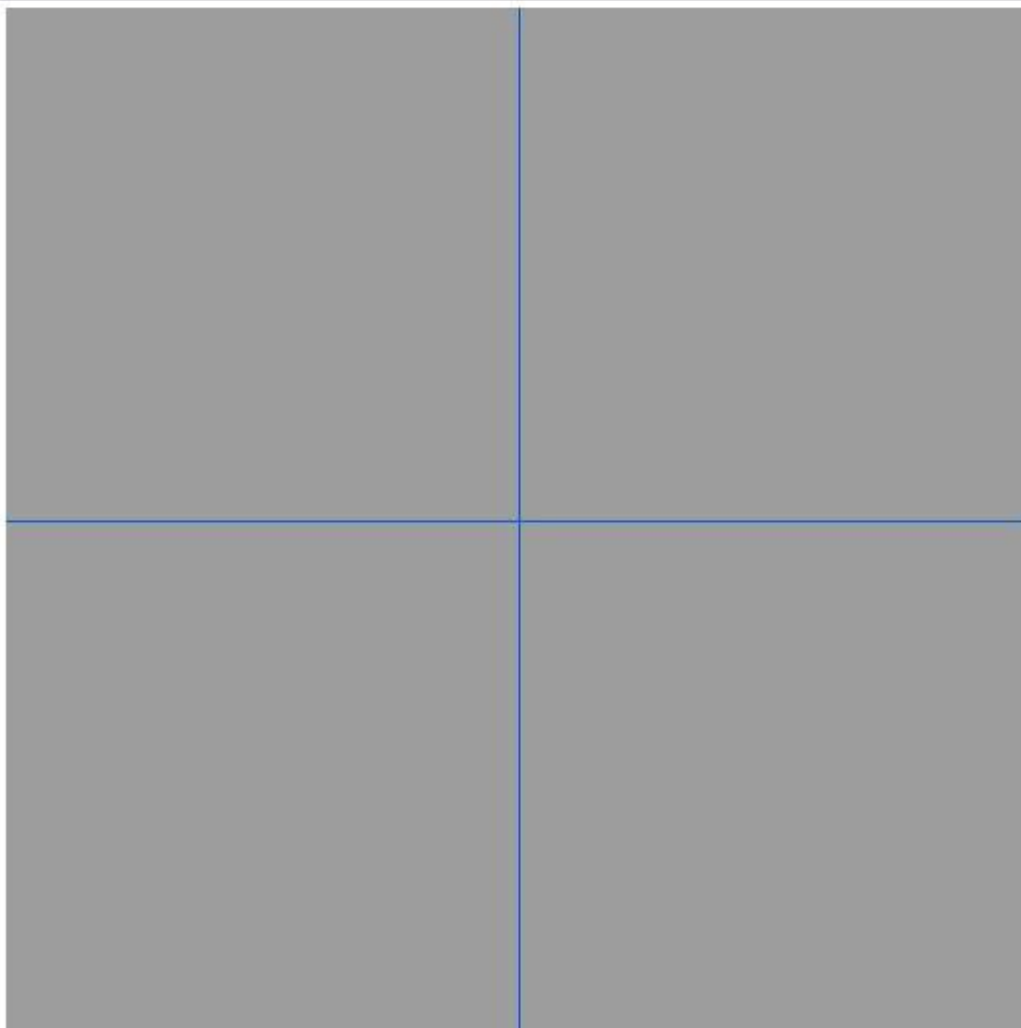


## Stap 1

Nieuw document : 512 pixel X 512 pixel, witte of transparante achtergrond.

Aangezien de enveloppe zal wit zijn is het beter van de achtergrond te vullen met volgende lichtgrijze kleur (9D9D9D).

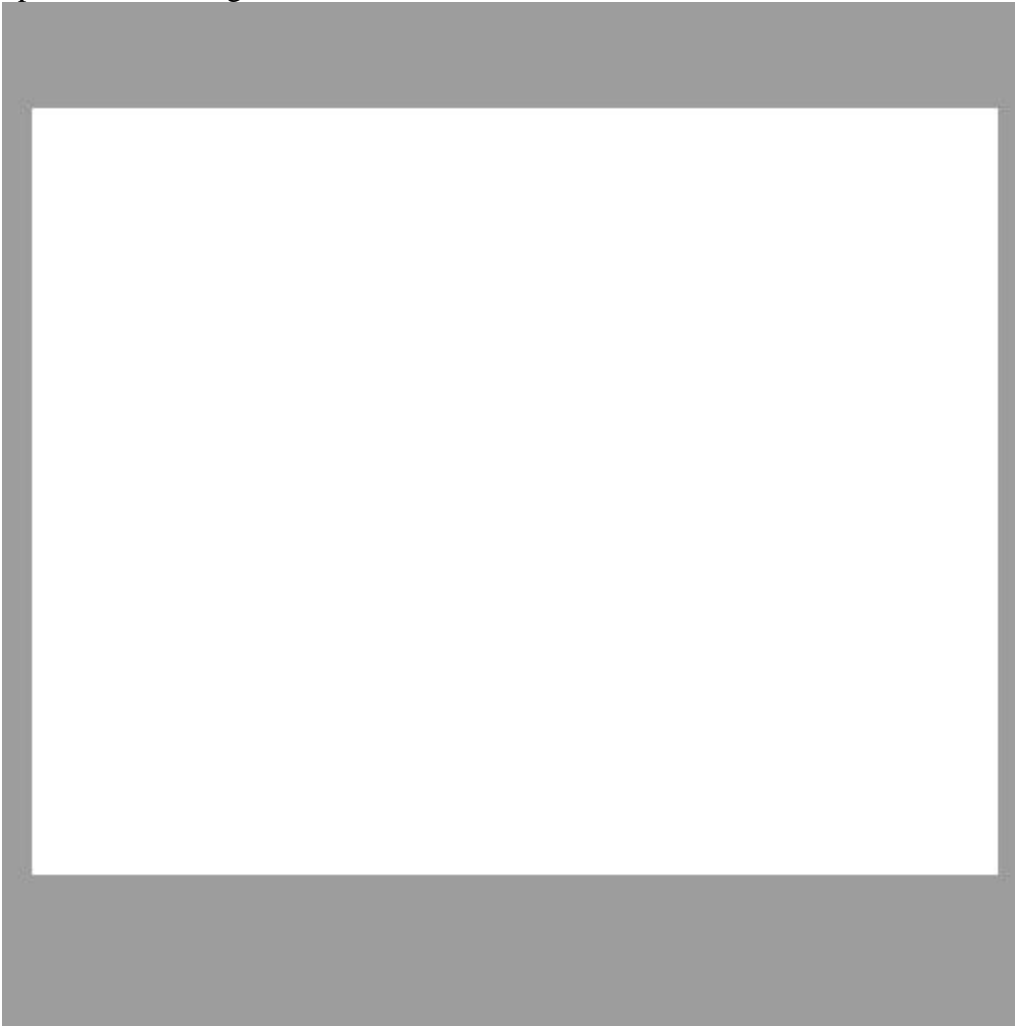
Trek daarna een horizontale en verticale hulplijn in het midden van het canvas.



Om de linialen zichtbaar te maken: klik Ctrl + R.

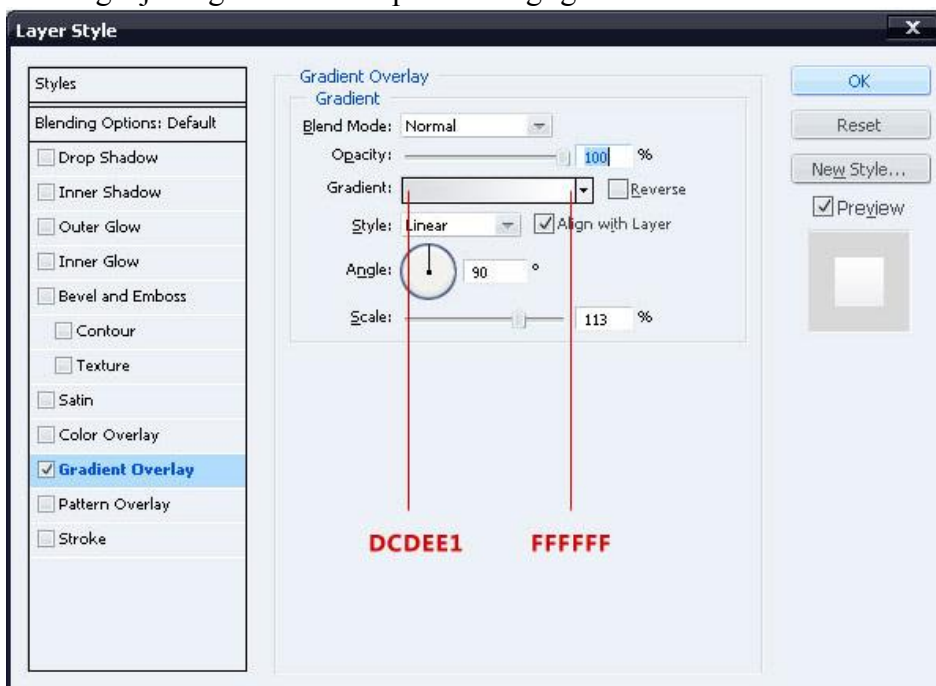
## Stap 2

Nieuwe Groep, naam = "enveloppe". Nieuwe laag = "body", Rechthoekige selectie (M) maken en op die nieuwe laag vullen met wit.



## Stap 3

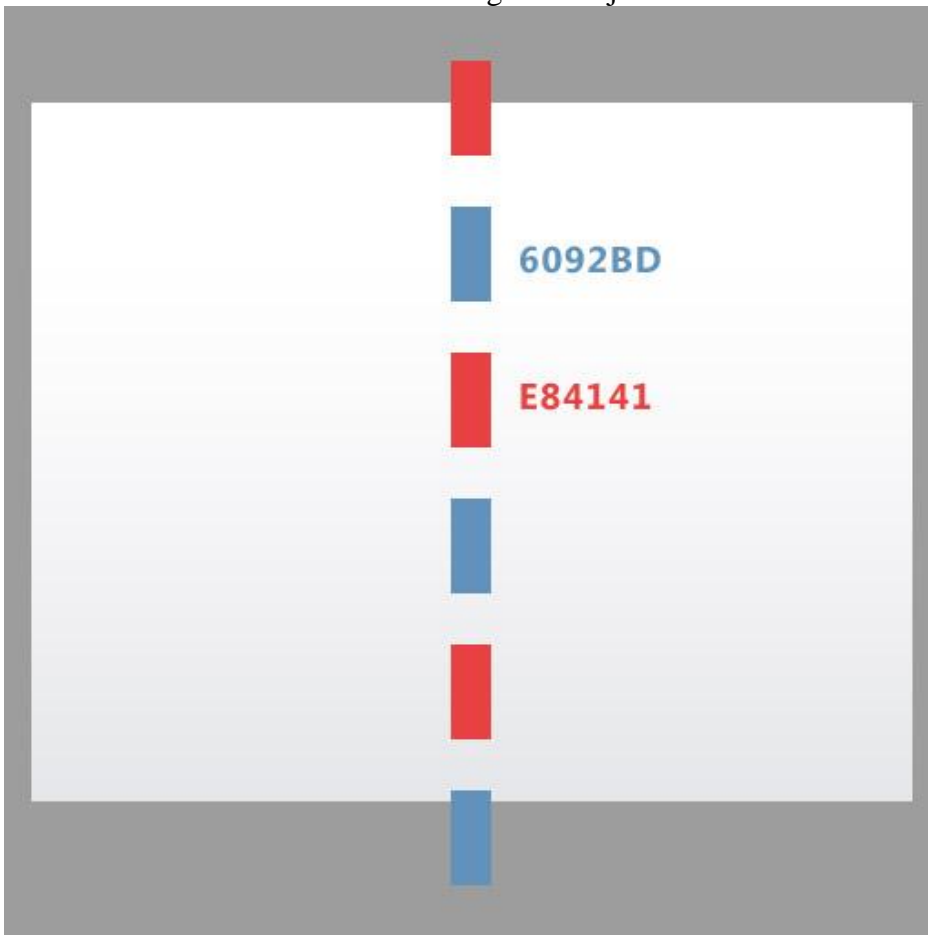
Als laagstijl volgende 'Verloopbedekking' geven.





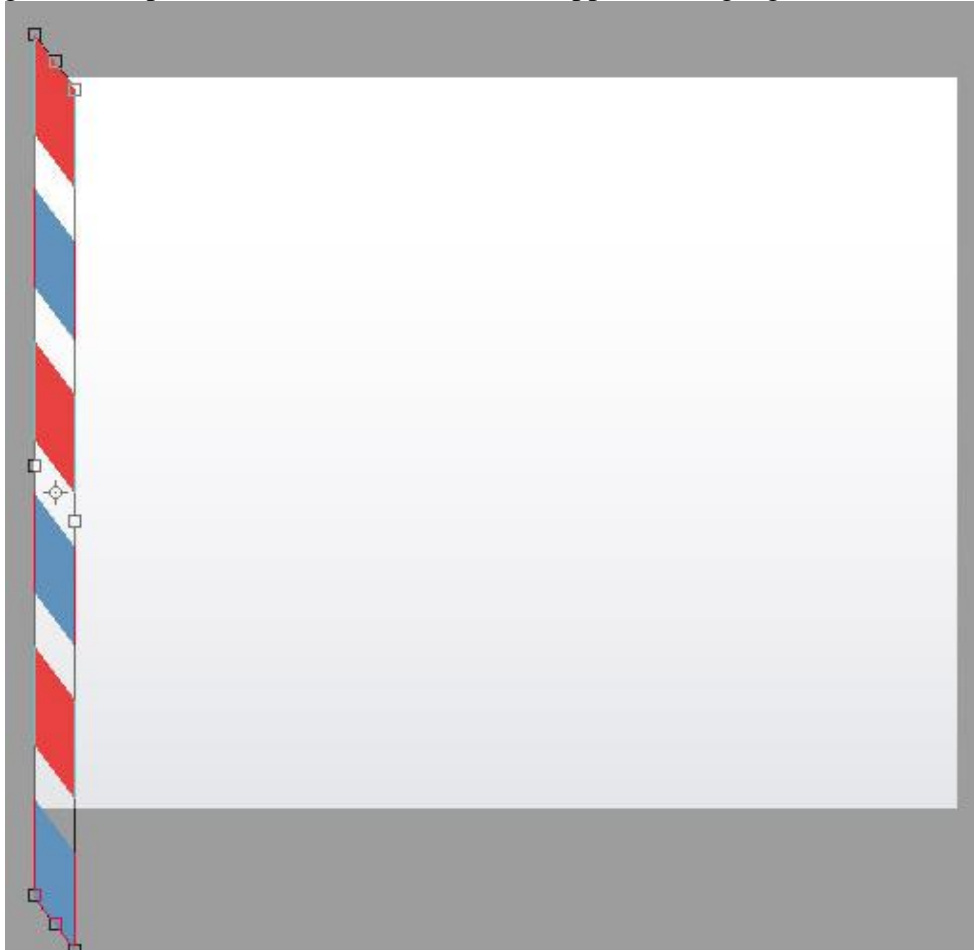
Stap 4

Nieuwe laag = "patroon". Rechthoekige selecties maken, afwisselend vullen met de volgende kleuren: #6092BD en #E84141. Alles goed uitlijnen en zelfde afstand tussen de vakjes!!!



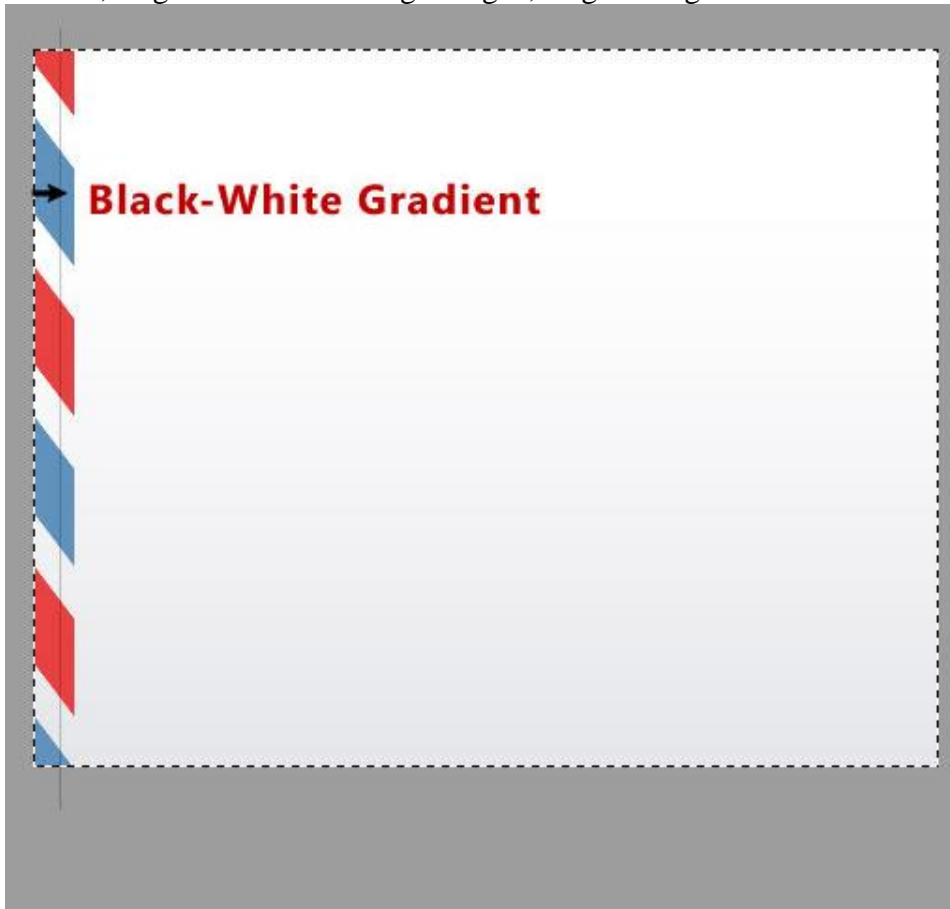
### Stap 5

Patroon naar links opverschuiven tegen de linkerrand van de enveloppe, ga nu naar Bewerken → Transformatie → Schuintrekken, sleep aan het patroon naar onderen toe. Nog wat verplaatsen en grootte aanpassen en alles wat buiten enveloppe valt wegvegen met Gum (E).



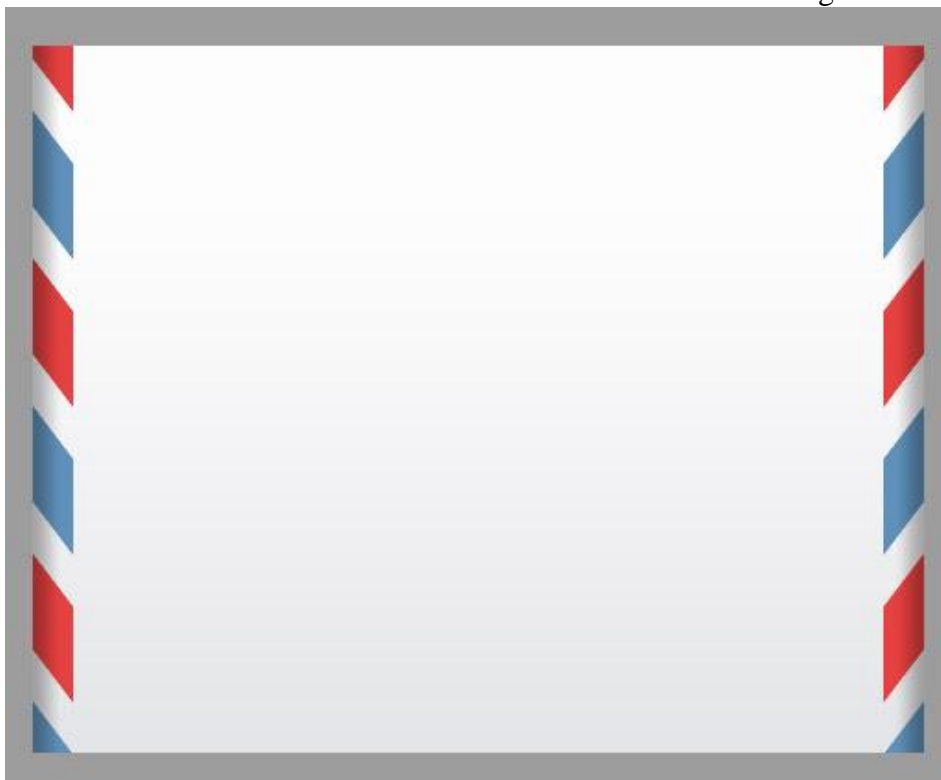
## Stap 6

Nieuwe laag = "schaduw". Ctrl + klik op laag "body", trek nu een verloop van zwart naar wit in die selectie, laagmodus = Vermenigvuldigen, laagdekking = 30%.



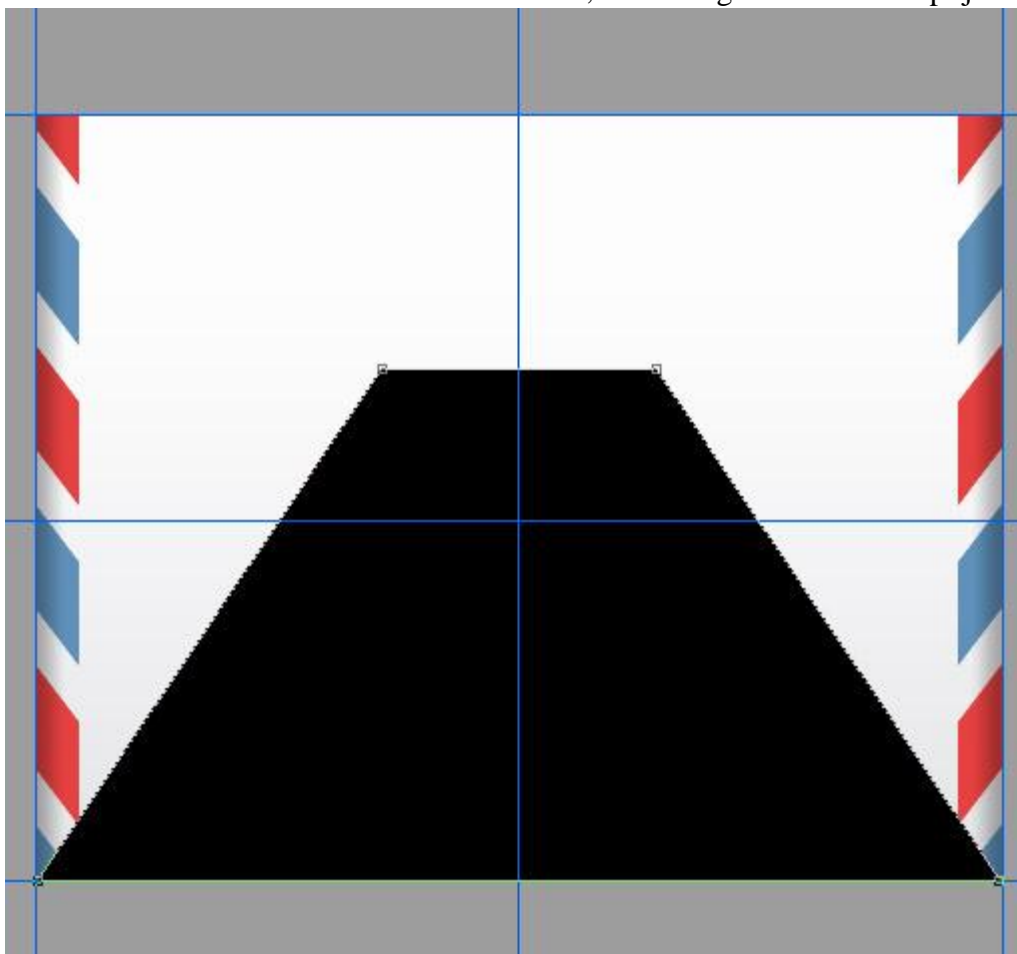
### Stap 7

Een gelijkaardig patroon met schaduw rechts plaatsen. Laag "patroon" dupliceren (Ctrl + J) en horizontaal omdraaien. Plaats rechts. Doe dan hetzelfde met laag "schaduw".



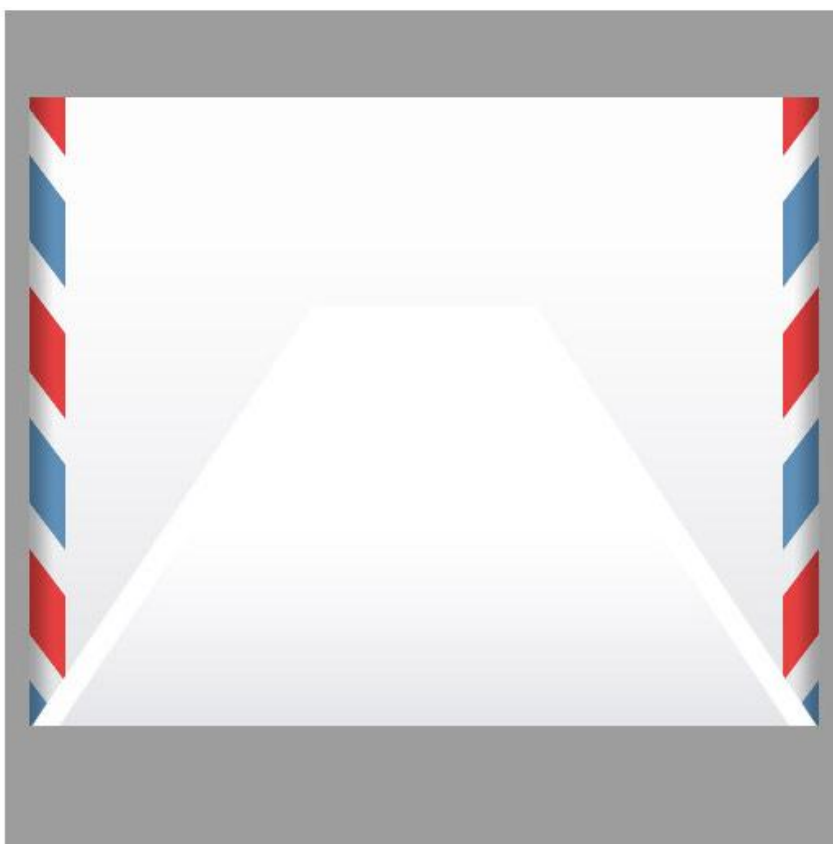
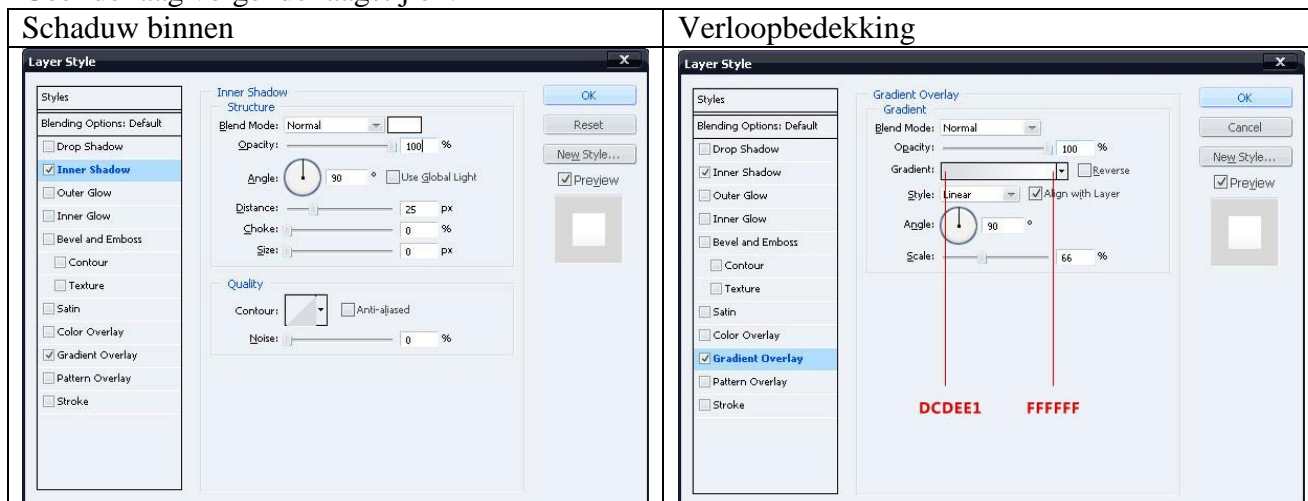
### Stap 8

Pen selecteren en onderstaande vorm tekenen, naam laag = "onder". Hulplijnen!!!



## Stap 9

Geef de laag volgende laagstijlen:



## Stap 10

Laag "patroon" nog eens dupliceren, plaats boven de vormlaag "onder" in het lagenpalet en draai 90 graden naar links, plaats dan onderaan op die vormlaag.





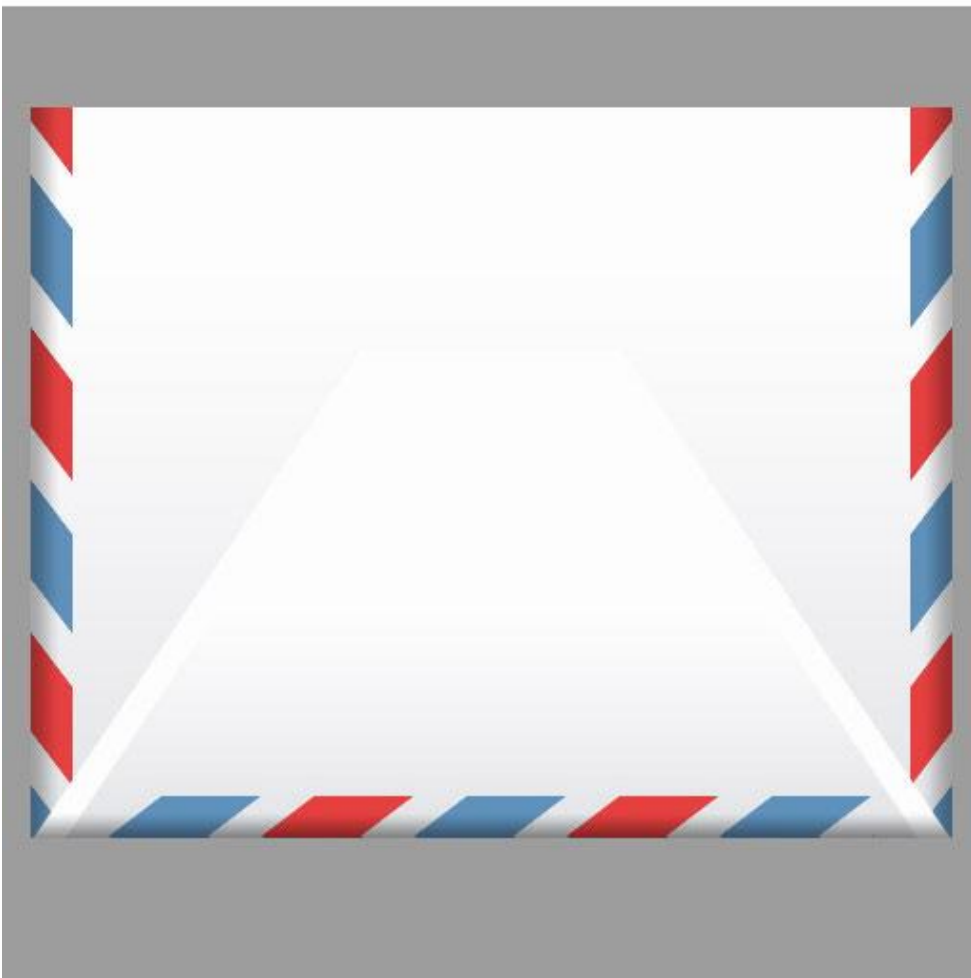
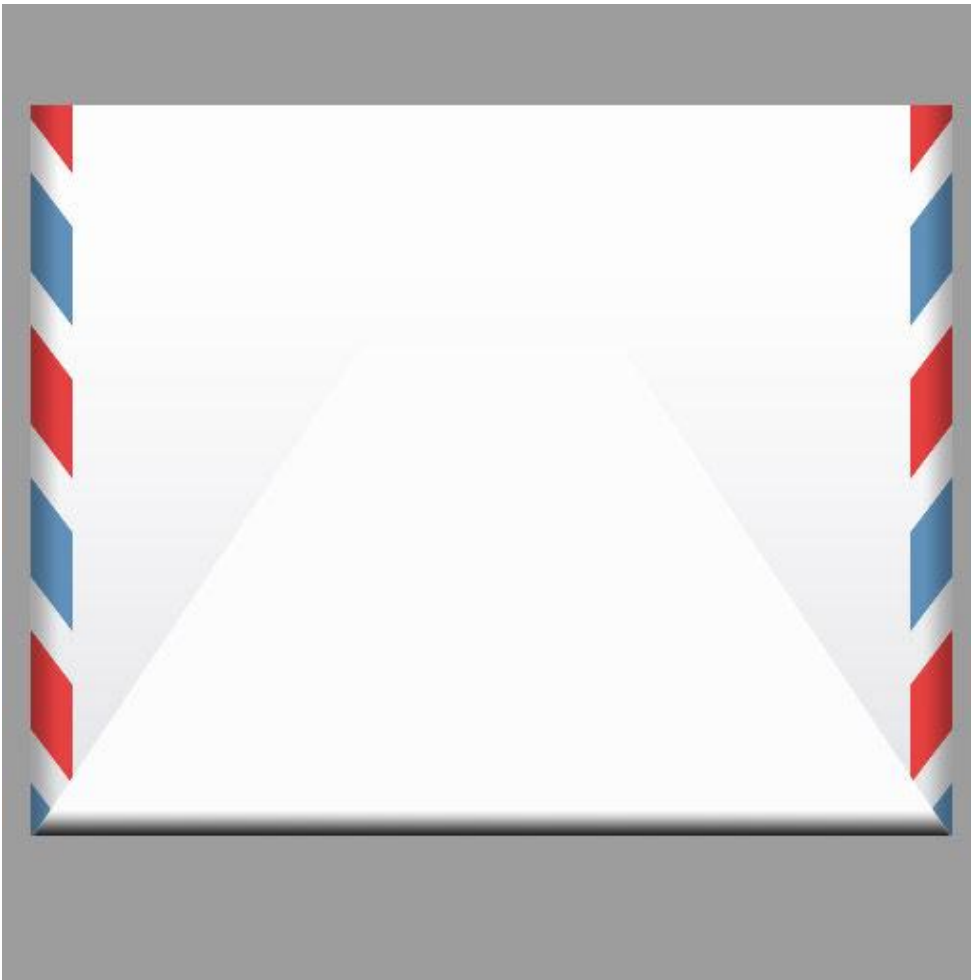
De twee uiterste halve delen wegvegen met gum (E). Er is nog plaats om een blauw deeltje toe te voegen, selecteer het met je Veelhoeklasso, rechtsklikken en kiezen voor “Laag via kopiëren”, verplaats naar rechts en zorg dat alles mooi uitgelijnd is.





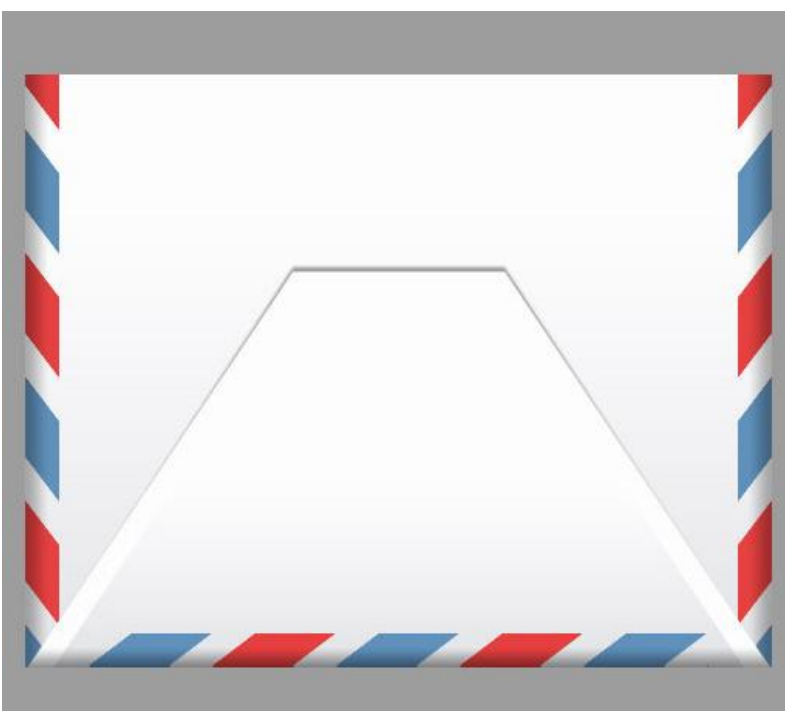
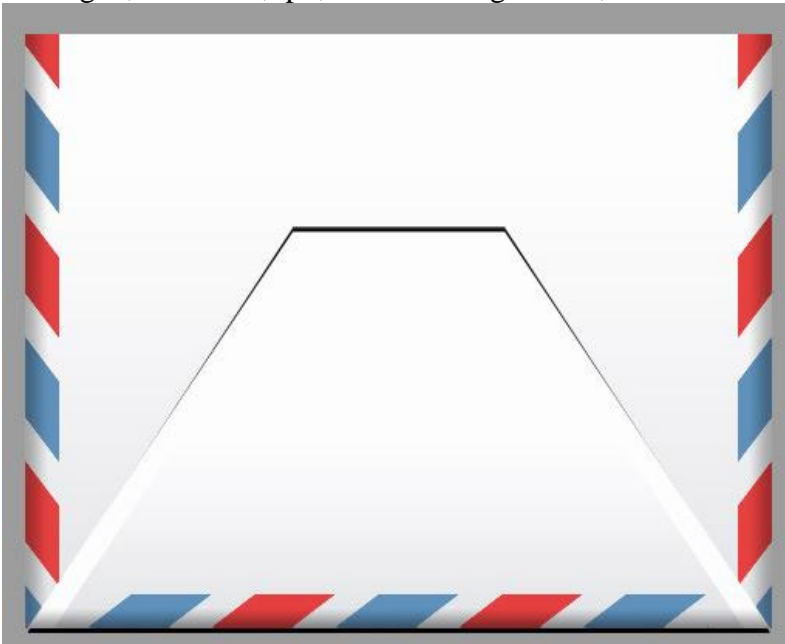
### Stap 11

Ctrl + klik op laag "onder", nieuwe laag, zelfde verloop tekenen als in Stap 6, van zwart naar wit, nu een verticaal verloop tekenen, laagmodus = Vermenigvuldigen, laagdekking = 50%.



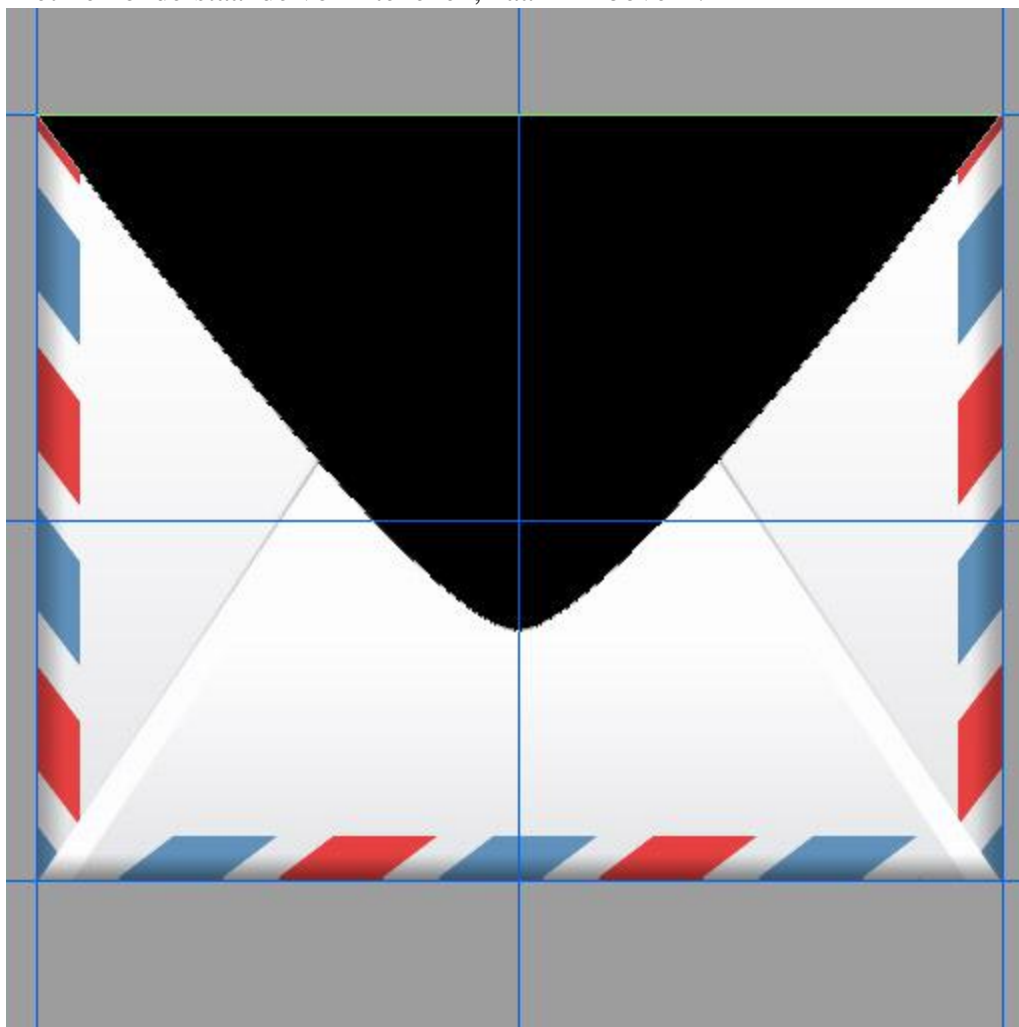
## Stap 12

Nieuwe laag onder laag "onder", Ctrl + klik op laag "onder", vul de selectie met zwart.  
Klik Ctrl + T en zet in optiebalk hoogte op 102%. Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 0,7px, OK. Dekking = 40%, wat buiten enveloppe valt wegvegen.



### Stap 13

Met Pen onderstaande vorm tekenen, naam = "boven".



### Stap 14

Geef volgende laagstijlen aan laag "boven".

Schaduw binnen	Verloopbedekking
<p><b>Layer Style</b></p> <p>Styles</p> <p>Blending Options: Default</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Drop Shadow</li><li><input checked="" type="checkbox"/> Inner Shadow</li><li><input type="checkbox"/> Outer Glow</li><li><input type="checkbox"/> Inner Glow</li><li><input type="checkbox"/> Bevel and Emboss</li><li><input type="checkbox"/> Contour</li><li><input type="checkbox"/> Texture</li><li><input type="checkbox"/> Satin</li><li><input type="checkbox"/> Color Overlay</li><li><input checked="" type="checkbox"/> Gradient Overlay</li><li><input type="checkbox"/> Pattern Overlay</li><li><input type="checkbox"/> Stroke</li></ul> <p>Inner Shadow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 100 %</p> <p>Angle: -90 ° <input type="checkbox"/> Use global Light</p> <p>Distance: 25 px</p> <p>Choke: 0 %</p> <p>Size: 0 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input checked="" type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: 0 %</p> <p>OK</p> <p>Reset</p> <p>New Style...</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Preview</p>	<p><b>Layer Style</b></p> <p>Styles</p> <p>Blending Options: Default</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Drop Shadow</li><li><input checked="" type="checkbox"/> Inner Shadow</li><li><input type="checkbox"/> Outer Glow</li><li><input type="checkbox"/> Inner Glow</li><li><input type="checkbox"/> Bevel and Emboss</li><li><input type="checkbox"/> Contour</li><li><input type="checkbox"/> Texture</li><li><input type="checkbox"/> Satin</li><li><input type="checkbox"/> Color Overlay</li><li><input checked="" type="checkbox"/> Gradient Overlay</li><li><input type="checkbox"/> Pattern Overlay</li><li><input type="checkbox"/> Stroke</li></ul> <p>Gradient Overlay</p> <p>Gradient</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 100 %</p> <p>Style: Linear <input checked="" type="checkbox"/> Align with Layer <input type="checkbox"/> Reverse</p> <p>Angle: 90 °</p> <p>Scale: 141 %</p> <p>DCDEE1 FFFFFF</p> <p>OK</p> <p>Reset</p> <p>New Style...</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Preview</p>



### Stap 15

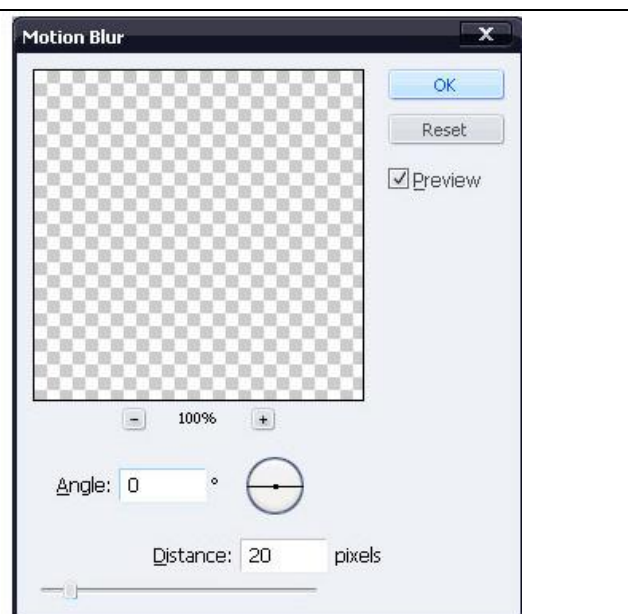
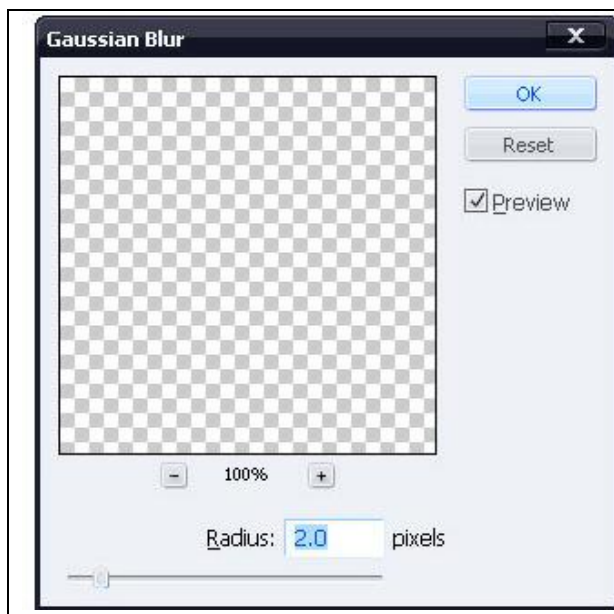
Zoals je schaduw toevoegde aan laag "onder" in de Stappen 11 en 12, doe je dit nu ook voor laag "boven", met deze wijzigingen:

Voor stap11: dekking = 10%. Voor Stap 12: hoogte = 103%, Gaussiaanse vervaging van 1,2 px, dekking = 70%. Je bekomt onderstaande:



## Stap 16

Schaduw toevoegen onderaan de enveloppe. Nieuwe laag onder alle lagen die iets van enveloppe bevatten. Rechthoekige selectie vullen met zwart, Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen en daarna Filter > Vervagen > Bewegingsonscherpte. Laagdekking = 75%.

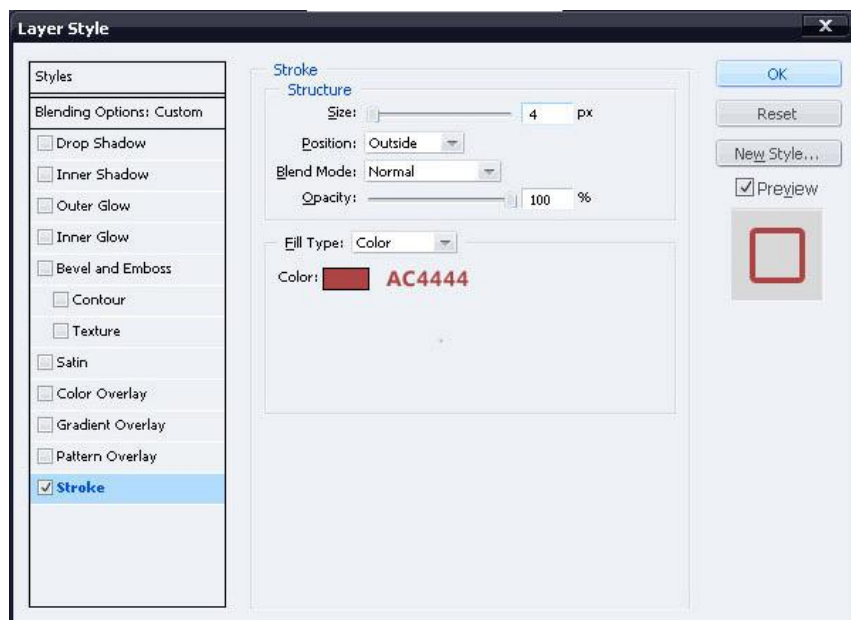
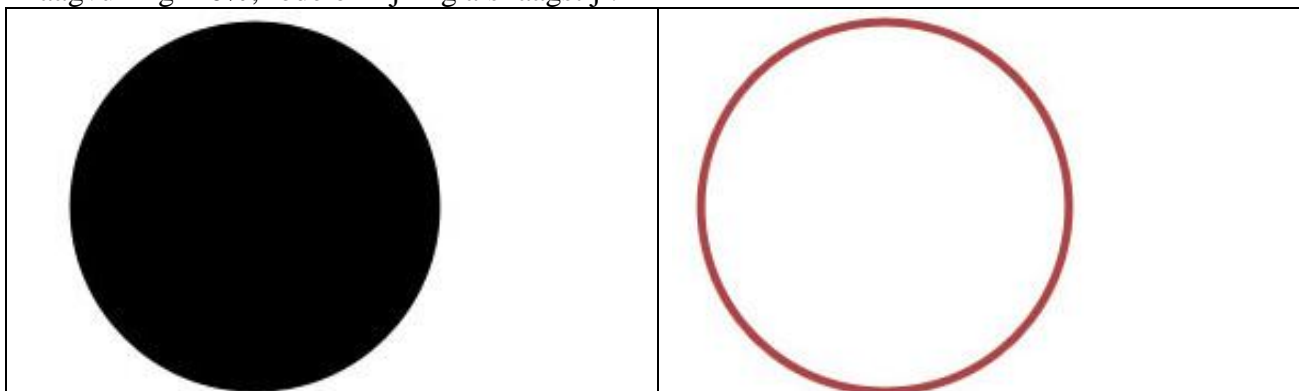


De enveloppe is klaar. Nu nog een stempel toevoegen.  
Er zijn er vele te vinden op het web, maar wij maken een eigen stempel.

### Stap 17

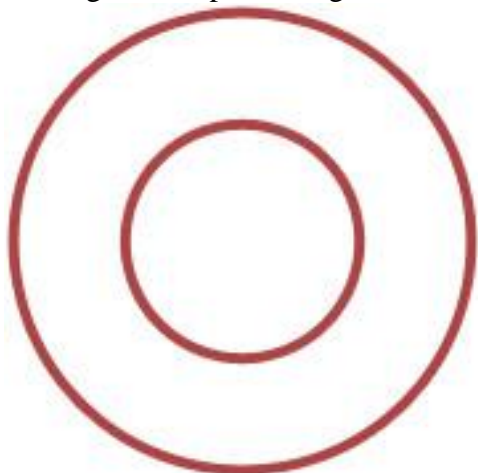
Nieuw document : 180 pixel X 180 pixel, witte achtergrond. Cirkelvorm (U) tekenen.

Laagvulling = 0%, rode omlijning als laagstijl.



### Stap 18

De laagvorm dupliceren, grootte = 50%.

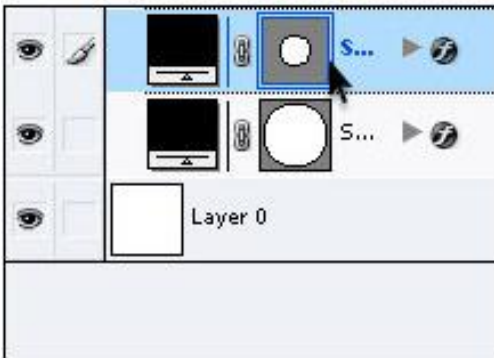




### Stap 19

Klik op het vectormaskericoon van de kleinste cirkel om het pad zichtbaar te maken. Selecteer tekstgereedschap (T), zet cursor op het pad, als de cursor van vorm wijzigt klik je en typ je de gewenste tekst. Wil je meer afstand tussen tekst en binnenste cirkel dan vergroot je de tekstlaag met Ctrl + T. Hieronder zie je ook de instellingen voor de tekstlaag in palet 'Tekenen' .

Voeg nog je eigen logo toe in het midden van de stempel.



### Stap 20

Als de stempel klaar is, zet de achtergrondlaag even onzichtbaar en klik dan Shift + Ctrl + E om alle zichtbare lagen samen te voegen.

Voeg nu een laag boven de stempel, vul met zwart, ga naar filter Ruis → Ruis, hoeveel = 90%, gaussiaans, monochromatisch aangevinkt, modus = bleken.

Selecteer de stempel met ctrl + klik op laagicoon, keer de selectie om, delete op de Ruis laag.

Voeg nu de beide lagen samen = stempel.

### Stap 21

Plaats nu de stempel op je bestand "enveloppe.psd", laagdekking = 35%.

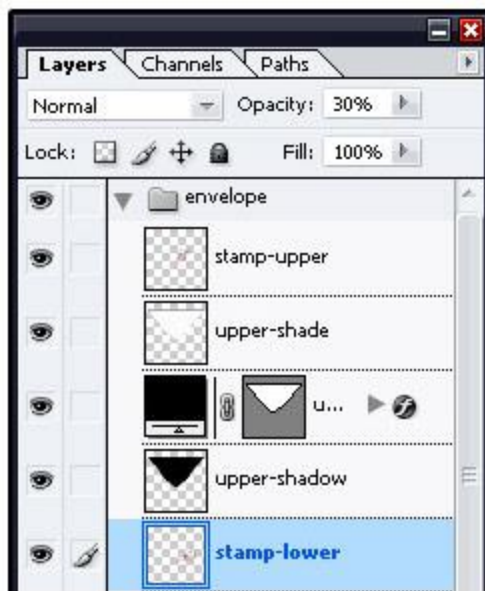


### Stap 22

Deze stap is facultatief, we willen hiermee de stempel wat meer laten overvloeien met de enveloppe.

Laag "stempel" activeren, Ctrl + klik op laag "boven", ga naar Menu Laag – Nieuw – laag via Knippen. Het deel van de stempel dat binnen de selectie valt wordt uitgesneden en op een nieuwe laag geplaatst, zo bekom je voor de stempel twee lagen.

Verplaats het overblijvende stuk van laag "stempel" onder laag met schaduw van laag "boven", laagdekking = 30%.





Klaar

Indien gewenst kan je kleinere versies maken, maar daarvoor zou je beter de stempel ook opnieuw erop zetten.



512x512



256x256



128x128



64x64



32x32